取扱説明書

お客様各位

お　願　い

この度は、当社の製品をお買い上げ下さいまして誠にありがとうございます。

この製品は、弊社が著作権を保有しておりお客様が上映、営業できる地域は、日本国内に限定されております。

従いまして、この製品を当社の許可なく、日本国外で上映、営業することは、著作権法に違反する恐れがありますのでご注意下さい。

つきましては、お客様におかれまして心情ご賢察の上、この製品が国外へ流出して、当社の著作権が侵害されることがないように格別のご理解とご協力を賜ります様お願い申し上げます。

SFZ956004

取扱い注意

ゲーム基板は精密な電子部品でできています。次のようなことは故障の原因になります。

- ●通風孔を布、紙などでふさぐ。
- ●落としたり、ぶつけたりして本体に衝撃を与える。
- ●異物をケース内に入れる。（特に液状のもの、金属物など）
- ●ケースを分解する。

故障したときは？

基板の調子が悪いときは無理に直そうとせず、電源を確実に切り、お買い上げの販売店またはカプコンサービス課まで症状および状況をくわしくご連絡下さい。

※絶対に、ケースを分解しないで下さい。ケースを分解したもの、あるいはその形跡が認められたものについての修理には一切応じません。

なおくわしくは、カプコンサービス課までお問い合わせ下さい。

TEL 06-706-8105（受付日：月曜日～金曜日（祝祭日を除く）受付時間：9:00～12:00　13:00～17:30）

●配置図

端子面

側面

テストメニューにするには？

ケース本体のテストスイッチを押して下さい。

※筐体のテストスイッチでもテストメニューになります。

1Pレバーでカーソルを合わせ、SHOT 1を押せば各種テスト画面になります。

テストメニュー

➡ 1）入力テスト
2）出力テスト
3）ボリュームテスト
4）カラーテスト
5）ひずみテスト
6）ゲームデータ
7）設定
8）メモリーテスト

9）ゲームに戻る

1pレバーで上下で選たく、ショット1で決定

1）入力テスト
レバー、ボタンなどを押して「0」→「1」になれば正常です。

2）出力テスト
1PのSHOT 1･2･スタートボタン、2PのSHOT 1を押してコインカウンタなどが作動すれば正常です。

3）ボリュームテスト
レバーでサウンドを選択、1PのSHOT 1ボタンを押せば音が流れます。
基板側面のボリュームや筐体のボリュームなどで適当な大きさに調整して下さい。

4）カラーテスト
各色のカラーバーがバランスよく綺麗に表示され、背景部分が十分に黒くなるよう筐体のRGB、明るさを調整して下さい。

5）ひずみテスト
格子を目安にして画面サイズや画面のひずみを調整して下さい。

6）ゲームデータ
コイン関連などのデータが表示されます。
設定変更の目安にして下さい。

7）設　定
プレイ料金の設定やゲームの設定をお店に合わせて変更できます。
（詳しくは次のページをご覧ください。）

8）メモリーテスト
基板のメモリーをチェックします。（正常ならばテスト終了後、自動的にメニューに戻ります。）
「NG」のメッセージが出た場合は当社のサービス課までご連絡下さい。

9）ゲームに戻る
1PのSHOT 1を押すとゲーム画面に戻ります。

※ボリュームテストについて
基板のボリュームスイッチの内容は電源を切ってもバックアップされます。
万一、ボリューム調整が正常に行えない場合ボリュームダウンボタンを５秒以上押しつづけた後、再度調整して下さい。

設定について

このゲームではプレイ料金の設定や難易度などのゲームの状態を、レバーとボタンを使って設定することができます。
設定した状態はバックアップROMに記憶されます。

1）システム設定
クレジット、コインシューター、画面反転などシステムの設定をします。

2）ゲーム設定
難易度、ラウンド数、タイマー速度などゲームの設定をします。

3）リセット
システム設定、ゲーム設定ともに工場出荷時の状態に戻します。（初期化）

4）セーブしてテストに戻る
システム設定、ゲーム設定の状態をバックアップし、テストメニューに戻ります。
（状態記憶には２秒程度かかります。記憶中に電源を落とさないようにして下さい。）

設定メニュー
➡ 1）システム設定
2）ゲーム設定
3）リセット
4）セーブしてテストに戻る
1pレバー上下で選たく
ショット1で決定

システム設定
➡ コイン設定　1コイン1クレジット
コンティニュー　できる
モニター　ノーマル
デモサウンド　あり
Qサウンド　Q《ステレオ》
コインシューター　2シューターきょう用
設定メニューに戻る
1pレバー上下で選たく
左右またはショット1、ショット2で変こう

1）システム設定

①プレイ料金
1～9コイン1クレジット、1コイン1～9クレジット、2コインスタート1コインコンティニュー、フリープレイからお店に合った設定をお選び下さい。

②コンティニュー
コンティニュー(継続プレイ)出来るかどうかを設定します。

③モニター
筐体によっては画面が逆さまに表示される事があります。
この設定で画面を合わせて下さい。

④デモサウンド
集客デモ中にサウンドを鳴らすかを設定します。
入荷時は新作だとアピールする為にもぜひ「**あり**」に設定してください。

⑤Qサウンド
当社Qサウンド筐体をご使用の場合「**Q《ステレオ》**」に設定するとプレイヤーを包みこむ立体音響「**Qサウンド**」の効果を得る事が出来ます。それ以外の筐体の場合は「**モノラル**」に設定して下さい。

⑥コインシューター
ご使用の筐体に合わせて設定をして下さい。
「**2シューターきょう用**」　2つのコインシューターを1つとみなし、クレジットは共用になります。
「**2シューターこべつ**」　1P･2Pのクレジットが別になります。投入側からしかスタートできません。
「**1シューター**」　1シューターのみの筐体の設定です。

⑦設定メニューに戻る
設定変更のメニュー画面に戻ります。

設定メニュー

1）システム設定

➡ 2）ゲーム設定

3）リセット

4）セーブしてテストに戻る

1pレバー上下で選たく
ショット1で決定

ゲーム設定

➡ なんい度　・2・・・・・・・
攻げき力　・2・・
タイマー　・2・・
ゲームスピード　フリーセレクト
勝負モード　3本勝負
イベント　ノーマル
オートマチック　フリーセレクト

設定メニューに戻る

1pレバー上下で選たく
左右またはショット1、ショット2で変こう

2）ゲーム設定

①なんい度
ゲームの難しさを設定します。
1～8までの8段階で数が大きくなるほど難しくなります。

②攻げき力
一発あたりの攻撃力を設定します。低いと長期戦に、高いと短期戦になります。
1～4までの4段階で数が大きくなるほど攻撃力が高くなります。

③タイマー
タイム表示の速度を設定します。
1～4までの4段階で数が大きくなるほどタイム表示が早く減ります。

④ゲームスピード
ゲーム全体のスピードを設定します。
「ノーマル」
「ターボ1」　**「ノーマル」**に較べてゲーム全体のスピードが早くなります。
「ターボ2」　**「ターボ1」**に較べてゲーム全体のスピードが早くなります。
「フリーセレクト」　プレイヤーがスピードを選択出来るようになります。

⑤勝負モード
勝ち抜くのに必要なラウンド数を設定します。
通常は**「3本勝負」**で営業し、**「1本勝負」「5本勝負」**はイベントなどでお使い下さい。

⑥イベント
大会などイベントをする時に使用します。
「ノーマル」　通常時の設定です。普通に営業するときはこれに合わせて下さい。
「1マッチ」　1クレジットで対戦できますが、1勝負で勝者も敗者もゲームオーバーとなります。

⑦オートマチック
「フリーセレクト」　プレイヤーがオートマチック、ノーマルを自由に選択できます。
「なし」　プレイヤーがオートマチックを選択することができなくなります。

⑧設定メニューに戻る
設定変更メニューに戻ります。

設定項目

●システム設定

コイン設定	1コイン 1クレジット	1コイン 2クレジット	1コイン 3クレジット	1コイン 4クレジット
	1コイン 5クレジット	1コイン 6クレジット	1コイン 7クレジット	1コイン 8クレジット
	1コイン 9クレジット	2コイン 1クレジット	3コイン 1クレジット	4コイン 1クレジット
	5コイン 1クレジット	6コイン 1クレジット	7コイン 1クレジット	8コイン 1クレジット
	9コイン 1クレジット	2コインスタート 1コインコンティニュー	フリープレイ	
コンティニュー	できる		できない	
モニター	ノーマル		フリップ	
デモサウンド	あり		なし	
Qサウンド	Q(ステレオ)		モノラル	
コインシューター	2シューター共用	2シューター個別	1シューター	

※▒▒は工場出荷時の設定です。

●ゲーム設定

難易度	易しい 1	標準 2	3	4
	5	6	7	難しい 8
攻撃力	低い 1	標準 2	3	高い 4
タイマー	遅い 1	標準 2	3	早い 4
ゲームスピード	ノーマル	ターボ1	ターボ2	フリーセレクト
勝負モード	1本勝負	3本勝負	5本勝負	
イベント	ノーマル		1マッチ	
オートマチック	フリーセレクト		なし	

P.C.B.取付け参考図

※絶対に、ケースを分解しないで下さい。ケースを分解したもの、あるいはその形跡が認められたものについての修理には一切応じません。

※カプコンお薦め設定

「メモリーバックアップ」と「メニューの日本語表示」により設定を簡単に変更できるようにしました。
お店の状況に合わせて様々な設定をお試し下さい。

大型筐体　大型筐体に入れ、難易度・攻撃力・タイマーなどを低めに設定すれば多少プレイ時間は延びますが一般客が付きやすくなると思います。（５本勝負もお薦めです。）
コイン設定は２コインスタート１コインコンティニューなどにしてみてはどうでしょうか？

大　会　「イベント」を「１マッチ」に設定すれば勝者も敗者もゲームオーバーになるので試合が終わるたびにいちいち筐体の電源を落とす必要がありません。もちろん「フリープレイ」設定も付いています。

オートマチック　このゲームではゲームが苦手な女性客やサラリーマンの方にも気軽にゲームを楽しんで頂ける様に『オートマチック』を用意しております。
プレイヤーが『オートマチック』を選択すると初心者には難しい「ガード」と「スーパーコンボ」の操作が自動的または簡単に行えるようになります。

エキスパート対戦台　対戦プレイが盛り上がってきてプレイヤーの技量差がなくなってくると誰も『オートマチック』を選ばない、または誰もが『オートマチック』を選ぶという状態になってきます。
この様な状態になってきたときには『オートマチック』自体の意味が薄くなってしまいますので、『ゲーム設定』の「オートマチック」の項目を『なし』にする事をお薦めします。

WARNING

This game is for use in Japan only.
Sales, export or operation outside this country may be construed as copyright and trademark infringement and is strictly prohibited.
Violators are subject to severe penalties and will be prosecuted to the full extent of the law.

遊び方には、A・Bタイプ（２枚組）とCタイプ（１枚）があります。両タイプとも内容に関しましては、まったく同じものですのでテーブル筐体ならA・Bタイプのものを、アップライト筐体ならCタイプの遊び方を御使用下さい。

株式会社カプコン®

AM国内販売部　本　社・〒540 大阪市中央区内平野町３丁目１番３号
TEL（06） 920-3633　FAX（06） 920-5133
東京支店　〒163-02 東京都新宿区西新宿２丁目６番１号（新宿住友ビル43階）
TEL（03）3340-0730　FAX（03）3340-0701
レンタル営業部　本　社　〒540 大阪市中央区内平野町３丁目１番３号
TEL（06） 920-3631　FAX（06） 920-3632
平野事業所　サービス課　〒547 大阪市平野区瓜破南１丁目４番35号
TEL（06） 706-8105　FAX（06） 706-8113